Discover · Youth Experience & Aspirations Engage More Students

Step 1 - Research

Develop a plan for engaging more students, both as members of your design team and as providers of essential guidance and feedback. Schedule time for town meetings, focus groups, and review sessions, in person and virtual, and specify how you'll share your evolving plans and ideas.

Step 2 - Reflect

Share findings with your team and explore these questions:

- How can you build up young people's capacity to advocate for themselves and their aspirations?
- In what ways can you help students understand what's possible beyond their immediate circumstances?
- Now, write a letter to share with local young people explaining the design process, outlining the roles they can play, and inviting them to get involved.

Bringing more students into the design process																											
How to engage more students													Next steps														
•	•					•	•	•		•		•	•		•		•	•	•		•					•	
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	÷	·	•	•	•	•		•
•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
•	•	•	•	÷	•	•	•	•	•	•	•	•	•	· ·	•	•	·	•	•	•	•	•	÷	·	•		
	•				•			•																	•		
																									•		
•	•				•	•	•	•	•		•	•			•		•	•		•	•	•		•			
						•				•									•								
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	÷	•	•	•	•	•		
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		· ·	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		
•	•			•	•		•	•	•		•	•	•		•	•	•	•		•	·	•	•	•	•		